

Scratch – Workshop

Scratch ist ein Programm, mit dem Kinder und Jugendliche ab circa 8 Jahren spielerisch lernen können, zu programmieren.

Scratch ist eine visuelle Programmieroberfläche, bei der auf komplizierte Programmiersprachen wie z.B. bei JavaScript verzichtet wird. Per Drag and Drop lassen sich Bausteine ins Programmierfeld, dem Skript, ziehen und aneinandersetzen, so dass

- Kleine Animationen
- Geschichten mit unterschiedlichen Hintergründen
- Spiele mit mehreren Levels
- Musikalische Kreationen/Kompositionen
- Interaktive Animationen
- bewegte Kunstwerke
- und ähnliches entstehen können

Ähnlich wie bei einem Daumenkino entstehen durch das Zeigen unterschiedlicher Kostüme einer Figur eine Bewegung. Kombiniert z.B. mit Bewegungsbefehlen und Wiederholungsschleifen bewegt sich die Figur über den Bildschirm.

Scratch ist kostenfrei, wurde von dem Scratch-Team der Lifelong Kindergarten Group am MIT Media Lab entwickelt und wird von ihnen gewartet.

Scratch ist auch eine Online-Community, mit der man nicht nur die eigenen interaktiven Geschichten, Spiele und Animationen erstellen – und sie sodann mit anderen auf der ganzen Welt teilen kann. Kreativität, logisches Denken und Teamarbeit wird somit spielerisch erlernt.

Unterrichtsmaterialien, Informationen, Sonstiges

- <https://de.scratch-wiki.info/wiki/Scratch>
- scratch.mit.edu -> Ideen -> pdf Lernkarten
- [Allgemeines zu Scratch – Education Innovation Studio \(ph-noe.ac.at\)](https://www.ph-noe.ac.at)
- [Bildung Interaktiv – Youtube Videos](#)
- [Wiener Bildungsserver Einführungsvideos](#)